

Программная инженерия



УНИВЕРСИТЕТ
КОСЫГИНА

Если вы хотите:

- Работать в ИТ индустрии.
- Узнать как разрабатывается ПО.
- Не пугаться на собеседовании, когда Вас спросят про паттерны.
- Находить общий язык с другими разработчиками.
- Проектировать и разрабатывать сложные информационные системы.
- Стать востребованным ИТ специалистом.



УНИВЕРСИТЕТ
КОСЫГИНА

Записывайтесь на курс и узнаете о :

- Особенностях работы в ИТ компаниях.
- Общих принципах и подходах к организации разработки ПО.
- Едином языке проектирования больших систем UML.
- Волшебных паттернах, которые украсят ваш объектно-ориентированный код.



Структура курса:

Методологии разработки ПО

1 лекция
1 практика
1 тест

Язык проектирования UML (5 лекций)

5 лекций
5 практик
1 тест

Объектно-ориентированные паттерны проектирования

3 лекции
3 практики
1 тест

Ждём Вас, друзья!

Команда разработчиков курса

"Программная инженерия":

доценты каф. прикладной математики и программирования

Егорова Евгения и Мокряков Алексей



УНИВЕРСИТЕТ
КОСЫГИНА